

A.S.D. ARCIERI DI PINO E DEL CHIERESE

REGOLAMENTO

Art. 1 - Tiro per neofiti

1. Chi tira con l'arco è coperto dall'assicurazione solo se tesserato alla federazione Fitarco. In caso di incidente causato da una persona non tesserata che prova a tirare con l'arco, ne risponde direttamente il rappresentante legale della compagnia, ovvero il Presidente.

2. Chi intende provare a tirare con l'arco può farlo solo in presenza di un istruttore qualificato.

3. Chi, senza la qualifica di istruttore, facesse tirare un neofita, se ne assumerà tutte le responsabilità e, nel caso di incidente, si assumerà tutti gli oneri diretti ed indiretti che dovessero derivare da tale comportamento.

Il Consiglio Direttivo potrà avviare un'azione disciplinare nei suoi confronti e chiederne anche l'espulsione dalla Compagnia.

4. E' buona norma che un atleta sia seguito da un unico istruttore. Arcieri più esperti o altri istruttori, qualora abbiano osservazioni da rilevare, le devono esporre direttamente all'istruttore che segue l'atleta.

Art. 2 - Comportamento in campo e in palestra

1. Si richiede un comportamento educato sia in palestra sia nel campo all'aperto.

In particolare gli atleti sono invitati a

- non urlare o parlare con un tono di voce troppo alto tale da creare disagio per chi si sta allenando;
- evitare l'uso di parolacce o epiteti volgari, specie in presenza di bambini piccoli o ragazzini;
- non correre in campo o in palestra con faretra e frecce;
- portare via, a fine allenamento o a fine giornata, i propri rifiuti.

Art. 3 - Sicurezza al campo e in palestra

Si richiede di seguire due regole fondamentali:

1. è vietato tirare se qualcuno è presente nella zona di tiro in palestra o nel campo;

2. è vietato entrare nella zona di tiro sia in palestra sia in campo se qualcuno sta ancora tirando.

Art. 4 – Introduzione di animali domestici al campo o in palestra

1. Nelle palestre vige il regolamento comunale che ne vieta l'accesso.

2. L'accesso agli animali al campo è consentito alle seguenti condizioni:

- non possono girare liberi (devono essere legati al guinzaglio);
- nel caso di cane di grossa taglia e potenzialmente pericoloso l'animale deve portare la museruola;
- non devono "sporcare". È responsabilità del padrone pulire accuratamente;
- qualora un cane si metta ad abbaiare disturbando gli arcieri che si stanno allenando, il proprietario dovrà uscire dalla struttura con il proprio animale.

Art. 5 - Abbigliamento

1. In gara ci si deve attenere al regolamento Fitarco.

- Sia nelle gare indoor di calendario Fitarco sia nelle gare amichevoli proposte dalla nostra o da altre compagnie si raccomanda di indossare la divisa sociale.

- Nelle le gare 3D e Hunter Field l'abbigliamento è libero (si possono anche indossare i jeans) purché da qualche parte su un indumento sia visibile il logo della Compagnia. E' vietato l'uso di abbigliamento mimetico.

2. Durante allenamento al campo o in palestra l'abbigliamento è libero purché decoroso. Non si può tirare in costume da bagno, né a torso nudo. Sono ammessi i pantaloncini corti al di sopra del ginocchio (non gli shorts).

3. Per ragioni di sicurezza al campo è vietato camminare nel prato con scarpe aperte (es. infradito).

Art. 6 - Archi scuola e relativa attrezzatura

1. Gli archi scuola e la relativa attrezzatura complementare (es. patellette, parabracci, frecce) sono di proprietà della Compagnia ed opportunamente identificati (es. 01049) al fine di non essere confusi con il resto del materiale presente.

2. Un istruttore/allenatore può tuttavia utilizzare la propria attrezzatura.

3. L'accesso al materiale è limitato a persone identificate dal Consiglio Direttivo; ne diventano responsabili in caso di utilizzo.

Art. 7 – Chiavi

Le chiavi di ingresso al campo, in dotazione del Consiglio Direttivo, saranno fornite a tutti i soci in regola con il pagamento della quota.

Art. 8 - Visitatori

L'accesso al campo o alle palestre è consentito ai visitatori (persone non socie della Compagnia)

Art. 9 - Porta del campo all'aperto

1. Per ragioni di sicurezza, quando ci sono arcieri che stanno tirando, la porta del campo deve rimanere chiusa, ben accostata.
2. Se un arciere è da solo, può tenere la porta chiusa a chiave per evitare che inavvertitamente una persona entri nel campo durante il recupero frecce.

Art. 10 – Minorenni

1. Qualora l'accompagnatore (genitore o suo incaricato) di un arciere minorenne debba assentarsi dalla palestra o dal campo, è opportuno che lo comunichi alle altre persone adulte presenti.
2. In ogni caso, almeno uno degli arcieri presenti, informati o meno dell'assenza dell'adulto che ha accompagnato il minorenne, deve aspettare con il minorenne l'arrivo di chi lo ha accompagnato al campo, oppure, sentiti telefonicamente i genitori, accompagnarlo a casa.

Art. 11 - Volontariato

1. Le prestazioni volontarie dei soci rappresentano per la Compagnia un elemento portante per consentire il regolare funzionamento delle strutture e consentire a tutti gli iscritti di poterne beneficiare.
2. Il volontariato non dovrebbe tuttavia dipendere dal contributo dato da pochi, ma dovrebbe invece coinvolgere tutti i soci, tenuto peraltro conto di fattori diversi che possono cambiare nel tempo:
 - condizioni fisiche;
 - disponibilità di tempo;
 - problemi familiari e/o lavorativi.

Il volontariato dovrebbe inoltre trovare un'estesa partecipazione nel corso delle gare (sia di calendario sia sociali) organizzate dalla Compagnia. Si rammenta infatti che una buona partecipazione all'organizzazione da parte dei soci consente di ridurre lo sforzo dei singoli e di dare agli atleti che partecipano alle gare una buona impressione della Compagnia. Non bisogna poi dimenticare che le gare rappresentano anche uno strumento per fare cassa da utilizzarsi, non per remunerare chi ha dato il proprio contributo a chi si è offerto come volontario, bensì a vantaggio dell'intera Compagnia.

3. Possono offrire il proprio contributo anche parenti e amici degli iscritti alla Compagnia.

4. Le attività da svolgere sono di volta in volta rese note dal Consiglio Direttivo al quale spetta la direzione dei lavori. Non sono pertanto consentite attività di propria iniziativa senza preventiva approvazione da parte del Consiglio Direttivo.

Art. 12 – Attività commerciale

1. E' vietato lo svolgimento di un'attività commerciale da parte della Compagnia o dei singoli iscritti nei confronti di terzi nelle sedi utilizzate dalla Compagnia, se non specificatamente e preventivamente autorizzata dal Consiglio Direttivo.

Il Consiglio potrà avviare un'azione disciplinare nei confronti dei trasgressori e chiederne anche l'espulsione dalla Compagnia.

2. Fanno eccezione

- l'attività svolta nel corso delle gare (vendita di caffè, acqua, brioches, etc...per il ristoro degli atleti);
- il mercatino dell'usato fatto dai singoli arcieri mediante vendita di prodotti di seconda mano e non più utilizzati dal venditore.

Art. 13 – Accesso alle strutture

1. Nel periodo invernale i soci potranno utilizzare le palestre negli orari che verranno man mano indicati dal Consiglio Direttivo in accordo con il Comune proprietario delle palestre.

2. Tutto l'anno i soci potranno accedere al campo negli orari che riterranno opportuni.

3. Chi volesse provare a tirare con l'arco deve scrivere una mail al seguente indirizzo:
info@arcieridipinoechierese.com

Per tutto quanto non previsto dal presente Regolamento si fa riferimento a quanto indicato nello Statuto.